**REGULAMIN  
TURNIEJU SOŁECTW, DOŻYNKI GMINNE 25.08.2019 r.**

**Rozdział I**  
Postanowienia ogólne

**§ 1.** Organizatorem zawodów jest Burmistrz Miasta i Gminy Drobin

**§ 2.** Zawody rozgrywane są w 5 dyscyplinach:

1. Stawianie stogu.
2. Skoki w worku.
3. Przeciąganie ciągnika.
4. Rzut podkową. Konkurencja zręcznościowa.
5. Test wiedzy dożynkowej.

**§ 3.** 1. W zawodach uczestniczyć mogą wyłącznie mieszkańcy sołectw z terenu gminy, którzy co najmniej w dniu zawodów ukończyli 16 rok życia, za pisemną zgodą rodzica do 55 roku życia. Drużyny składają się z pięciorga wyznaczonych przez sołectwa zawodników.  
2. Uczestnik zawodów może reprezentować sołectwo, którego **NIE JEST** STAŁYM MIESZKAŃCEM.   
3. W konkurencjach indywidualnych sołectwo reprezentuje 1 osoba.

4. Zmian zawodników na liście startowej w poszczególnych konkurencjach może dokonać kapitan drużyny najpóźniej w dniu zawodów. Listy zamykane są 10 min. przed rozpoczęciem Turnieju.

**Zgłoszenia do turnieju należy dokonać w sekretariacie Urzędu Miasta i Gminy w Drobinie lub telefonicznie (24) 2601441- Pani Justyna Marcinkowska.** **OSTATECZNY TERMIN ZGŁASZANIA SOŁECTW DO TURNIEJU UPŁYWA 19.08.2019 r.**

**Z PRZYCZYN ORGANIZACYJNYCH ZGŁOSZENIA PO TERMINIE NIE BĘDĄ BRANE POD UWAGĘ!!!**

**§ 4** Drużyny mają stałe numery startowe nadane zgodnie z porządkiem alfabetycznym.

**§ 5** By zostać sklasyfikowaną reprezentacją, sołectwo musi wziąć udział we wszystkich konkurencjach.

**§ 6.** 1. Wszelkie protesty należy składać do Głównego Sędziego zawodów w czasie trwania konkurencji lub bezpośrednio po jej zakończeniu.   
2. Protesty rozpatrywać będzie: Burmistrz Miasta i Gminy oraz Sędzia główny zawodów.

**Rozdział II**Zasady punktacji

**§ 7.** 1. We wszystkich konkurencjach punkty przyznawane są wg schematu:  
 - I miejsce – 50 pkt.,  
 - II miejsce – 40 pkt.,  
 - III miejsce – 30 pkt.,  
i za każde kolejne o 1 mniej do wyczerpania listy startujących.

**§ 8.** 1. Zawodnik zdyskwalifikowany w danej konkurencji lub, który nie ukończył konkurencji lub naruszył jej regulamin zajmuje ostatnie miejsce.  
2. Przy równym wyniku końcowym drużyn o kolejności w klasyfikacji ogólnej decyduje ilość wyższych miejsc w poszczególnych konkurencjach.

**§ 9.** W przypadku stosowania punktów karnych 1 pkt. karny równy jest 1 sekundzie.

**Rozdział III**  
Poszczególne konkurencje

**§ 10** **Stawianie stogu. Konkurencja na czas.**

Drużyna wyznacza 2 zawodników. Na znak dany przez sędziego startuje pierwszy zawodnik, który ma za zadanie wziąć Bałdę i przebiec z nią w miejsce, w którym drużyna musi wybudować stóg. Po dobiegnięciu zostawia Bałdę i wraca w miejsce startu, gdzie następuje wymiana zawodników. Każdy zawodnik musi wykonać tą samą czynność aż stóg zostanie wybudowany. Bałdy muszą być ustawiane jedna na drugiej tak aby stóg się nie przewrócił Ostateczna punktacja obliczana jest według zasad określonych w § 7 Regulaminu.

**§ 11 Skoki w worku. Konkurencja na czas.**

W zabawie biorą udział wszyscy zawodnicy z drużyny. Konkurencja odbywa się w formie sztafety. Na znak sędziego pierwszy zawodnik musi jak najszybciej wskoczyć w worek i pokonać w nim skoki w określone miejsce przez sędziego i wrócić w miejsce Startu gdzie nastąpi zamiana zawodników. Po powrocie zawodnik musi przekazać worek kolejnemu

zawodnikowi, który musi wykonać te same czynności. Wygrywa drużyna, która wykona zadanie w krótszym czasie. Ostateczna punktacja obliczana jest według zasad określonych w § 7 Regulaminu.

**§ 12 Przeciąganie ciągnika. Konkurencja na czas.**

W konkurencji startuje cała 5 osobowa drużyna. Ciągnąc za linę zaczepioną do przedniego zaczepu ciągnika, przetaczają go od startu do mety. Wygrywa drużyna, która wykona zadanie w krótszym czasie. Ostateczna punktacja obliczana jest według zasad określonych w § 7 Regulaminu.

**§ 13 Rzut podkową. Konkurencja zręcznościowa.**

Drużyna wyznacza 3 zawodników. Każdy zawodnik ma jeden rzut. Zawodnik ma za zadanie z miejsca wyznaczonego trafić podkową do ustawionego w odległości 8 metrów naczynia. Zawodnik nie może dotknąć nogą obręczy z której będzie rzucał ( dotknięcie obręczy –1 pkt.) Ostateczna punktacja : jeden trafiony rzut 5 pkt.

**§ 14 Test wiedzy dożynkowej.**

W konkurencji bierze udział cała drużyna, która musi odpowiedzieć poprawnie na kilka pytań dotyczących żniw, uroczystości dożynkowych, Krajowej Sieci Obszarów Wiejskich oraz Programu Rozwoju Obszarów Wiejskich na lata 2014-2020. Każda z drużyn, otrzyma tablet, na którym będzie przygotowany test. Każda z drużyn otrzyma te same pytania. Za każdą prawidłową odpowiedź drużyna otrzyma 20 PKT.

**§ 15 Organizator zastrzega sobie prawo do zmniejszenie ilości dyscyplin oraz zmian w regulaminie w zależności od ilości zgłoszonych sołectw oraz warunków czasowych trwania imprezy dożynkowej.**